

# GREEN



# GAME

## Concorso Didattico Interattivo

Attività	<b>Green Game:</b> Progetto Didattico con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti ad una corretta raccolta differenziata
Coordinatore/ referente di Progetto	Nome e Cognome prof. _____
Presentazione	<p>Green Game è un Concorso Didattico Regionale ideato e organizzato da Peaktime srl e dai Consorzi Nazionali per il Recupero e Riciclo degli imballaggi (Cial, Comieco, Corepla, Coreve, Ricrea e Rilegno) rivolto agli studenti delle <b>terze classi degli Istituti Secondari di Primo Grado</b> della città di Bologna che potranno partecipare gratuitamente, riuniti in squadre formate dalla propria classe. <b>Le migliori due squadre di ogni istituto si qualificheranno per la Finale fino a vincere l'ambito trofeo Green Game Bologna 2017. I primi tre Istituti Scolastici classificati riceveranno un premio in denaro da utilizzare per l'acquisto di attrezzature didattiche (1^ € 700,00 – 2^ € 400,00– 3^ € 200,00).</b></p> <p>Ogni appuntamento all'interno degli Istituti Scolastici sarà ripreso dalle telecamere e diventerà una trasmissione televisiva in onda tutti i giorni su un canale TV a diffusione regionale.</p>
Finalità	Il progetto ha l'obiettivo di sostenere e premiare i giovani promuovendo l'educazione alla corretta Raccolta Differenziata attraverso un modo innovativo e coinvolgente di fare formazione, con l'ausilio di nuove tecnologie interattive e multimediali al passo con i tempi che consentono di "Imparare Divertendosi". L'esperienza dei partecipanti andrà a toccare una platea allargata grazie all'interazione con il web, i social network e le tv locali.
Obiettivi dell'attività	<p>L'obiettivo è quello di presentare nuove "strade di studio" più efficaci, per affrontare al meglio il percorso scolastico, e fare in modo che alunni e insegnanti siano al corrente della possibilità di potenziare e affinare il loro metodo di apprendimento.</p> <p>Obiettivi specifici:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Cultura (attraverso le nuove tecnologie multimediali)</li><li>- Socializzazione (interagendo con studenti di altri Istituti Scolastici)</li><li>- Spirito di squadra (forte senso di appartenenza alla propria scuola grazie alla sana competizione che viene a crearsi tra gli studenti coinvolti nella sfida)</li></ul>
Destinatari dell'attività	Gli alunni delle terze classi degli Istituti Secondari di Primo Grado

# GREEN



# GAME

Docenti Esterni o Esperti	Saranno presenti formatori professionisti che stimoleranno gli studenti al confronto in classe.
Moduli individuati	<p><b>EVENTO DI QUALIFICAZIONE:</b> le classi dello stesso istituto iscritte al concorso si “sfideranno” su tematiche legate alla raccolta differenziata, ma non solo, tramite un quiz interattivo svolto all'interno dell'istituto scolastico, in una singola mattina.</p> <p><b>La durata massima dell'evento in ogni Istituto è di 90 minuti.</b></p> <p><b>Gli eventi di qualificazione si svolgeranno dalla fine di ottobre 2017 all'inizio di dicembre 2017.</b></p> <p><b>FINALE:</b> le prime 2 classi di ogni istituto, che avranno superato la fase di qualificazione, accederanno ad una sfida che li metterà a confronto con le classi migliori degli altri istituti di Bologna e Provincia. L'evento si svolgerà presso la sede Hera Energia di Bologna.</p> <p><b>La data della finale regionale sarà fissata a conclusione degli eventi di qualificazione.</b></p>
Modalità di adesione al Progetto	<p>Conferma adesione al concorso tramite compilazione del modulo di adesione fornito dall'organizzazione da restituire debitamente timbrato e siglato a mezzo fax allo 051 260922 oppure tramite e.mail all'indirizzo <a href="mailto:info@centroantartide.it">info@centroantartide.it</a> <b>entro e non oltre 22/09/2017.</b></p> <p>Per maggiori informazioni: segreteria organizzativa Centro Antartide, tel. 051 260921</p> <p>Lo staff organizzatore successivamente contatterà la scuola per concordare il giorno e l'orario di svolgimento dell'evento.</p>
Materiali e strumenti necessari all'interno della Scuola	Un tavolo e sedie di appoggio e l'utilizzo della corrente elettrica per la regia tecnica.
Strutture della scuola da utilizzare	Aula Magna o altra location idonea ad ospitare gli studenti coinvolti.
Eventuali strutture esterne e materiali a carico dell'Organizzazione	<p>Staff tecnico, presentatore – relatore, sistema interattivo wireless con pulsantiere, maxi schermo, ecc.</p> <p>Depliant riepilogativi utili all'apprendimento di quanto detto durante la lezione</p> <p>Gadget Hera</p>