

GREEN



GAME

Concorso Didattico Interattivo

Attività	Green Game: Progetto Didattico con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti ad una corretta raccolta differenziata
Coordinatore/ referente di Progetto	Nome e Cognome prof. _____
Presentazione	<p>Green Game è un Concorso Didattico Regionale ideato e organizzato da Peaktime srl e dai Consorzi Nazionali per il Recupero e Riciclo degli imballaggi (Cial, Comieco, Corepla, Coreve, Ricrea e Rilegno) rivolto agli studenti delle terze classi degli Istituti Secondari di Primo Grado della città di Bologna che potranno partecipare gratuitamente, riuniti in squadre formate dalla propria classe. Le migliori due squadre di ogni istituto si qualificheranno per la Finale fino a vincere l'ambito trofeo Green Game Bologna 2017. I primi tre Istituti Scolastici classificati riceveranno un premio in denaro da utilizzare per l'acquisto di attrezzature didattiche (1^ € 700,00 – 2^ € 400,00– 3^ € 200,00).</p> <p>Ogni appuntamento all'interno degli Istituti Scolastici sarà ripreso dalle telecamere e diventerà una trasmissione televisiva in onda tutti i giorni su un canale TV a diffusione regionale.</p>
Finalità	Il progetto ha l'obiettivo di sostenere e premiare i giovani promuovendo l'educazione alla corretta Raccolta Differenziata attraverso un modo innovativo e coinvolgente di fare formazione, con l'ausilio di nuove tecnologie interattive e multimediali al passo con i tempi che consentono di "Imparare Divertendosi". L'esperienza dei partecipanti andrà a toccare una platea allargata grazie all'interazione con il web, i social network e le tv locali.
Obiettivi dell'attività	<p>L'obiettivo è quello di presentare nuove "strade di studio" più efficaci, per affrontare al meglio il percorso scolastico, e fare in modo che alunni e insegnanti siano al corrente della possibilità di potenziare e affinare il loro metodo di apprendimento.</p> <p>Obiettivi specifici:</p> <ul style="list-style-type: none">- Cultura (attraverso le nuove tecnologie multimediali)- Socializzazione (interagendo con studenti di altri Istituti Scolastici)- Spirito di squadra (forte senso di appartenenza alla propria scuola grazie alla sana competizione che viene a crearsi tra gli studenti coinvolti nella sfida)
Destinatari dell'attività	Gli alunni delle terze classi degli Istituti Secondari di Primo Grado

GREEN



GAME

Docenti Esterni o Esperti	Saranno presenti formatori professionisti che stimoleranno gli studenti al confronto in classe.
Moduli individuati	<p>EVENTO DI QUALIFICAZIONE: le classi dello stesso istituto iscritte al concorso si “sfideranno” su tematiche legate alla raccolta differenziata, ma non solo, tramite un quiz interattivo svolto all'interno dell'istituto scolastico, in una singola mattina.</p> <p>La durata massima dell'evento in ogni Istituto è di 90 minuti.</p> <p>Gli eventi di qualificazione si svolgeranno dalla fine di ottobre 2017 all'inizio di dicembre 2017.</p> <p>FINALE: le prime 2 classi di ogni istituto, che avranno superato la fase di qualificazione, accederanno ad una sfida che li metterà a confronto con le classi migliori degli altri istituti di Bologna e Provincia. L'evento si svolgerà presso la sede Hera Energia di Bologna.</p> <p>La data della finale regionale sarà fissata a conclusione degli eventi di qualificazione.</p>
Modalità di adesione al Progetto	<p>Conferma adesione al concorso tramite compilazione del modulo di adesione fornito dall'organizzazione da restituire debitamente timbrato e siglato a mezzo fax allo 051 260922 oppure tramite e.mail all'indirizzo info@centroantartide.it entro e non oltre 22/09/2017.</p> <p>Per maggiori informazioni: segreteria organizzativa Centro Antartide, tel. 051 260921</p> <p>Lo staff organizzatore successivamente contatterà la scuola per concordare il giorno e l'orario di svolgimento dell'evento.</p>
Materiali e strumenti necessari all'interno della Scuola	Un tavolo e sedie di appoggio e l'utilizzo della corrente elettrica per la regia tecnica.
Strutture della scuola da utilizzare	Aula Magna o altra location idonea ad ospitare gli studenti coinvolti.
Eventuali strutture esterne e materiali a carico dell'Organizzazione	<p>Staff tecnico, presentatore – relatore, sistema interattivo wireless con pulsantiere, maxi schermo, ecc.</p> <p>Depliant riepilogativi utili all'apprendimento di quanto detto durante la lezione</p> <p>Gadget Hera</p>